



Fablab1 : initiation à la CAO

Auteur : Marion Collaro
Email : marion.collaro@gmail.com
Établissement(s) : CESI.
Coauteur : Benoît Roekens

Fablab1 : initiation à la CAO

À propos de la formation

Public visé :

Tout public

Format : Module court

Région : Non défini

Modalités pédagogiques : Distanciel,

Durée : 3 heures (lectures des vidéos + application)

Suivi et évaluation :

Accompagnement par les fablabs managers des campus CESI
Auto évaluation
Évaluation sur la réalisation

Objectifs pédagogiques :

Modéliser un objet en 3D (robot) grâce au logiciel 123 D Design.
Utiliser les outils et fonctions de 123 D Design pour modéliser différents pièces du robot.
Appliquer.

Formation initiale : Oui

Type de licence : Paternité - Pas d'utilisation commerciale - Pas de modification

Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement :

Documents PDF
Vidéos enrichies
Tutoriels vidéos
QCM auto évaluatifs avec feed-back

Méthodes d'apprentissage :

Autoformation
Travail en autonomie

Pré-requis :

Aucun

Programme :

Modélisation et réalisation d'un robot en CAO.

Points forts :

Parcours en autonomie, distanciel et asynchrone.

Cette formation constitue pour les apprenants une bases de connaissances, qu'ils pourront consulter à tout moment comme références.

Ce module est complété par deux autres modules :

- Fablab1 3D : "Initiation à l'impression 3D".

- Fablab2 : "Introduction et prise en main du logiciel Arduino" au cours duquel les apprenants apprendront à programmer une carte Arduino pour le robot fabriqué précédemment, et à câbler une breadboard avec la carte Arduino.

A la fin de ces modules, les apprenants auront fabriqué en autonomie une robot éviteur de collision.

Les nombreuses vidéos enrichies, chapitrées avec précision, constituent une véritable banque de tutoriels : les apprenants pourront retrouver avec précision le point qu'ils recherchent sans avoir à visionner toutes les vidéos.

Les outils et fonctions de 123D design sont transposables sur les autres logiciels de CAO.

Certification : Certifié plus

Macrocompétences et habilités

4. Développer ses aptitudes personnelles

14. Concevoir un produit, un procédé, un service

1. Définir le périmètre du système objet de la conception
 5. Analyser l'environnement du produit ou du process
 8. Représenter et décrire un système technique (produit ou process)
 10. Modéliser et concrétiser la solution retenue
 11. Valider la conception
-